CRONUS-Móvil-WMS-Explicación

El WMS (Warehouse Management System) es un sistema de control de inventario por ubicaciones. El producto está compuesto por múltiples módulos interconectados que deben ser configurados por separado. Las reglas iniciales de trabajo son las siguientes:

- Las Ubicaciones se separan siempre en este orden
  - Zona (Predefinida por Cronus)
  - Estante (3 dígitos)
  - Fila (3 dígitos)
  - Columna (3 dígitos)
- Cada una de ellas precede a la siguiente.
- Todos los movimientos del WMS se crean desde el APP en Android
- Las transacciones de inventario son las mismas que en CRONUS (Se leen los mismos tipos pero se pueden configurar algunos para que no aparezcan en el APP)
- En el APP se pueden crear 4 tipo de solicitudes (Nombrados A-B-C-D
  - A y B que se ejecutan solo a nivel de WMS (Mueven las ubicaciones)
  - C y D que se ejecutan a nivel de WMS y a nivel de Cronus (Mueven las bodegas)
- Los movimientos C y D se deben aprobar/aplicar desde el sistema CRONUS en Windows
  - El proceso es el estándar
  - Los movimientos aún aplicados en Cronus moveran las ubicaciones en el WMS

Secuencia de eventos

Es indispensable tomar en cuenta que los movimientos de CRONUS casi siempre preceden a los del WMS, en el sentido de que los Ajustes, Compras, Traslados, Ventas y Tomas Físicas ocurren primeramente a nivel de Bodega de CRONUS y luego estos deben se "redistribuidos" a nivel de WMS, entonces:

- Van a existir diferencias entre el inventario de CRONUS y el WMS si los movimientos no han sido distribuidos (Esto es normal)
- Pueden decidir no llevar movimientos de CRONUS al WMS, por ejemplo los traslados entre sucursales que crean 4 movimientos:
  - El primer movimiento saca de la Bodega Origen
  - El segundo movimiento incluye a la Bodega tránsito de la Sucursal Destino
  - El tercer movimiento saca la Bodega tránsito de la Sucursal Destino
  - El cuarto movimiento incluye la Bodega Destino
  - Entonces en un caso como este los movimientos que se generan "en medio" (2 y 3) no se llevan al WMS para evitar duplicar el trabajo.

- Cronus crea la mayoría de movimientos inicialmente no obstante los movimientos C y D se originan en el WMS.

Created 2025-08-19 15:06:59 UTC by clicks
Updated 2026-10-23 22:35:43 UTC by clicks