

# CRONUS-Móvil-WMS- Explicación

**El WMS (Warehouse Management System)** es un sistema de control de inventario por ubicaciones. El producto está compuesto por múltiples módulos interconectados que deben ser configurados por separado. Las reglas iniciales de trabajo son las siguientes:

- Las Ubicaciones se separan siempre en este orden
  - Zona (Predefinida por Cronus)
  - Estante (3 dígitos)
  - Fila (3 dígitos)
  - Columna (3 dígitos)
- Cada una de ellas precede a la siguiente.
- Todos los movimientos del WMS se crean desde el APP en Android
- Las transacciones de inventario son las mismas que en CRONUS (Se leen los mismos tipos pero se pueden configurar algunos para que no aparezcan en el APP)
- En el APP se pueden crear 4 tipo de solicitudes (Nombrados A-B-C-D)
  - A y B que se ejecutan solo a nivel de WMS (Mueven las ubicaciones)
  - C y D que se ejecutan a nivel de WMS y a nivel de Cronus (Mueven las bodegas)
- Los movimientos C y D se deben aprobar/aplicar desde el sistema CRONUS en Windows
  - El proceso es el estándar
  - Los movimientos aún aplicados en Cronus moveran las ubicaciones en el WMS

## Secuencia de eventos

Es indispensable tomar en cuenta que los movimientos de CRONUS casi siempre preceden a los del WMS, en el sentido de que los Ajustes, Compras, Traslados, Ventas y Tomas Físicas ocurren primeramente a nivel de Bodega de CRONUS y luego estos deben ser "redistribuidos" a nivel de WMS, entonces:

- Van a existir diferencias entre el inventario de CRONUS y el WMS si los movimientos no han sido distribuidos (Esto es normal)
- Pueden decidir no llevar movimientos de CRONUS al WMS, por ejemplo los traslados entre sucursales que crean 4 movimientos:
  - El primer movimiento saca de la Bodega Origen
  - El segundo movimiento incluye a la Bodega tránsito de la Sucursal Destino
  - El tercer movimiento saca la Bodega tránsito de la Sucursal Destino
  - El cuarto movimiento incluye la Bodega Destino
  - Entonces en un caso como este los movimientos que se generan "en medio" (2 y 3) no se llevan al WMS para evitar duplicar el trabajo.
- Cronus crea la mayoría de movimientos inicialmente no obstante los movimientos C y D se originan en el WMS.

---

Revision #1

Created 2025-08-19 23:06:59 UTC by clicks

Updated 2025-08-19 23:06:59 UTC by clicks